

Lecture 1 (辺彩色)

教員: 岩田 覚 助教授

文責: 小林 佑輔

本講義では主に離散最適化に関する話題を扱う。教科書は [3] である。

1 辺彩色

無向グラフ $G = (V, E)$ が与えられたときに、各枝に色を付けることを辺彩色という。ただし、端点を共有する枝同士は異なる色を付けることとする。このとき、最小の色数による辺彩色を求めることを考える。

辺彩色に必要な最小色数を γ とし、頂点 $v \in V$ の次数を $d(v)$ とする。 v に接続する枝はすべて異なる色が付けられているので、 $\gamma \geq d(v), \forall v \in V$ が成り立つ。すなわち、 $d^* = \max\{d(v) | v \in V\}$ として、 $\gamma \geq d^*$ が成り立つ。この不等式から、 $\gamma = d^*$ という等式が予想されるが、これは一般グラフにおいては正しくない。例えば、図 1 において、 $\gamma = 3, d^* = 2$ である。

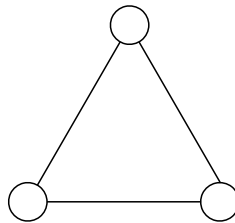


図 1: $\gamma = d^*$ の成り立たない例。

しかし、2 部グラフにおいてはこの等式が成り立つことが知られている。

定理 1 (König, 1916). G が 2 部グラフならば、 $\gamma = d^*$ が成り立つ。

Proof. M_1, M_2, \dots, M_{d^*} を互いに素なマッチングで、枝数の合計が最大なものとする。辺彩色を考えたときに、同じ色の付いた枝の集合は、グラフのマッチングに対応しているので、 $E = M_1 \cup M_2 \cup \dots \cup M_{d^*}$ を示せばよい。枝が M_i の要素であることを、枝の色が i であると呼ぶことにする。

$e \in E \setminus (M_1 \cup M_2 \cup \dots \cup M_{d^*})$ なる、 u と v を結ぶ枝 e が存在すると仮定する。すると、 u に接続する枝は e 以外に高々 $d^* - 1$ 本しかないので、 $1, 2, \dots, d^*$ の中で、 u に接続する枝に付いていない色 i が存在する。同様に、 v に接続する枝に付いていない色 j が存在する。

1. $i = j$ のとき. e を M_i に加えることができるので、 M_1, M_2, \dots, M_{d^*} の最大性に矛盾。
2. $i \neq j$ のとき. $M_i \cup M_j \cup \{e\}$ を枝集合とする G の部分グラフ G' を考える。 G' において各点の次数は 2 以下であるから、各連結成分はパスかサイクルである。

e を含むサイクルが存在するとすると、 e 以外の枝は M_i の枝と M_j の枝が交互に現れ、また、 e の両側の枝に付いた色が異なることから、このサイクルは奇数長さとなり、 G が 2 部グラフであることに矛盾

する. よって e を含む連結成分はパスである. このパスの端の枝から順に, i, j の色が交互になるように色を付け直せば, より多くの枝の彩色が得られる. よって, M_1, M_2, \dots, M_{d^*} の最大性に矛盾する.

以上より, $E = M_1 \cup M_2 \cup \dots \cup M_{d^*}$ である. □

この証明は構成的なものであり, 証明の方針で d^* 色での彩色を求めると, $O(nm)$ の計算時間で求められる. ただし, グラフの頂点数を n , 枝数を m とする. なお, 現在では Schrijver による計算時間 $O(md^*)$ のアルゴリズム [2] や, それを改良した, Cole 等による計算時間 $O(m \log d^*)$ のアルゴリズム [1] が知られている.

2 アルゴリズム

この節では Schrijver のアルゴリズムについて述べる. Schrijver のアルゴリズムは以下の命題に基づくものである.

命題 2 (Hall の定理). k -正則 2 部グラフには完全マッチングが存在する. ただし, k -正則とは, すべての頂点の次数が k であることをいう.

Proof. k -正則 2 部グラフ G において, $d^* = k$ であるから, 定理 1 より, k 色による辺彩色が存在する. ある色が付いている枝の集合を M とすると, M はマッチングである. また, すべての頂点には各色の枝が 1 本ずつ接続しているので, M は完全マッチングである. □

2 部グラフの頂点集合を A, B とする. 次数 $\frac{d^*}{2}$ 以下の頂点が A, B の片方に 2 点以上あれば 2 点を 1 つの頂点に縮約することで, A, B のそれぞれに次数 $\frac{d^*}{2}$ 以下の頂点が高々 1 点であるようにする. 次にダミーの頂点を加えることで, $|A| = |B|$ となるようにし, 枝を適当に加えて (多重枝も許す), d^* -正則なグラフを作る. このグラフにおける辺彩色を見つけることができれば, 元のグラフの辺彩色が得られる.

そこで, d^* -正則なグラフの辺彩色のアルゴリズムを述べる. 単純な方法としては, 完全マッチングを 1 つずつ求め, それを順に取り除いていくという方法が考えられるが, 効率的ではない. 効率的に求めるために, 以下のような分割統治法によるアルゴリズムが考えられる.

1. d^* が奇数のとき. 完全マッチングを 1 つ求めて取り除くことにより, 次数 $d^* - 1$ の問題に帰着する.
2. d^* が偶数のとき. すべての頂点の次数は偶数なので, オイラー閉路を見つけて, 枝を 1 つおきに取り除くことでできる 2 つの部分グラフを考える. これらは $\frac{d^*}{2}$ -正則なグラフなので, 次数 $\frac{d^*}{2}$ の問題 2 つに分割できる.

このアルゴリズムにおいては, k -正則 2 部グラフの完全マッチングを効率的に求めることが重要となる.

以下のアルゴリズムは Schrijver [2] によるものであり, k -正則 2 部グラフの完全マッチングを $O(mk)$ で求めるものである. アルゴリズム 1 を用いることにより, d^* -正則なグラフの彩色が $O(md^*)$ で求めることができる.

アルゴリズム 1

1. $w(e) = 1, \forall e \in E$ と初期化する.

2. $E^* = \{e \in E \mid w(e) > 0\}$ とし, E^* 中の閉路を探し, 存在しないならば E^* が完全マッチングであるので終了する. 存在するとき, 閉路を C とし, $C = M \cup N$ (M, N はマッチング, $w(M) \geq w(N)$) とする.

$$w(e) := \begin{cases} w(e) + 1 & (e \in M), \\ w(e) - 1 & (e \in N) \end{cases}$$

と更新して, 2 を繰り返す.

定理 3. アルゴリズム 1 は, k -正則グラフの完全マッチングを $O(mk)$ で見出す.

Proof. まず, アルゴリズムが終了するときに, E^* が完全マッチングであることを示す. 初期状態においては各頂点に接続する枝の重み w の和はすべて k であり, これはアルゴリズムの中で変化しない. また, 重みは常に非負である. 終了するときには E^* を枝集合とする部分グラフは森をなすが, 各連結成分の葉 (1 つの枝にしか接続しない点) v に注目すると, v に接続する枝 $e = (uv)$ の重みは k であり, もう一方の e の端点 u からは E^* の枝は e 以外に出ていないとわかる (図 2). これは E^* がマッチングであることを表し, また, すべ

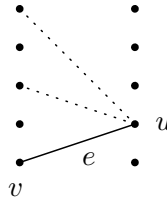


図 2: E^* がマッチングであることの証明.

ての頂点には E^* の枝が少なくとも 1 本は接続しているので, E^* は完全マッチングである.

次に反復について考える. $\sum_{e \in E} w(e)^2$ という量を考えると, 1 回の反復における増加量は,

$$\sum_{e \in M} ((w(e) + 1)^2 - w(e)^2) + \sum_{e \in N} ((w(e) - 1)^2 - w(e)^2) = 2w(M) + |M| - 2w(N) + |N| \geq |C|$$

である. この量は初期状態においては m であり, 終了するときには mk である. サイクル C を見つけ, 更新をするのにかかる時間は $O(|C|)$ であるから, このアルゴリズムにかかる時間は $O(mk)$ である. \square

参考文献

- [1] R. Cole, K. Ost, S. Schirra: Edge coloring bipartite multigraphs in $O(E \log D)$ time, *Combinatorica*, 21 (2001), pp. 5–12.
- [2] A. Schrijver: Bipartite edge coloring in $O(\Delta m)$ time, *SIAM Journal on Computing*, 28 (1998), pp. 841–846.
- [3] A. Schrijver: *Combinatorial Optimization*. Springer-Verlag, 2003.